

Le Tirage Traditionnel en Croix

Battre les cartes et couper le jeu. Étaler les cartes en éventail, faces cachées et tirer 5 cartes qui seront disposées, faces cachées, de la manière suivante :



Retourner les cartes.

La carte N° 1 représente ce qui est en faveur du problème posé, qui aide à le résoudre.

La carte N° 2 représente ce qui va à l'encontre du problème, les épreuves à surmonter.

La carte N° 3 représente ce qui domine, l'environnement, les événements sur lesquels le Consultant n'a pas de prise, qu'ils soient favorables ou non.

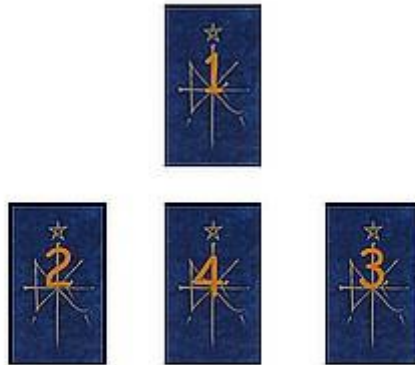
La carte N° 4 représente le résultat possible.

La carte N° 5 est la synthèse.

Elle peut être recouverte par une ou 2 cartes supplémentaires, pour plus de précision ou une meilleure compréhension.

Le Tirage en Triangle

Battre les cartes et couper le jeu puis tirer 3 cartes. Disposer les cartes en Triangle, comme indiqué ci-dessous, faces cachées. Puis tirer une quatrième carte qui sera placée au centre des 3 autres :



La carte N° 1 représente la couleur dominante du tirage par rapport à la question posée : elle modère ou renforce les autres cartes ou au contraire met l'accent sur un point particulier.

La carte N° 2 indique la suite des événements proches ou l'attitude à adopter face à la question posée afin de la résoudre.

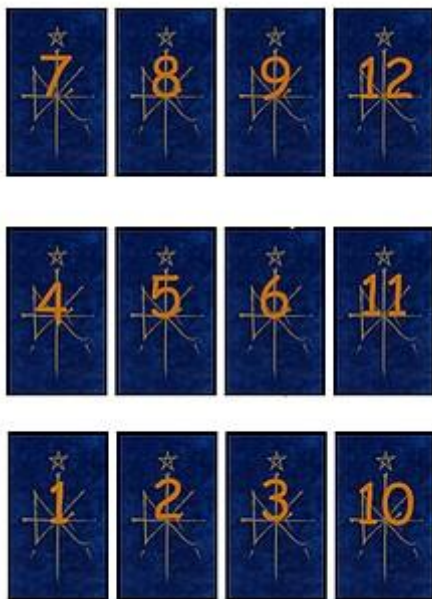
La carte N° 3 représente l'issue possible.

La carte N° 4 indique la finalité.

Placée au centre des 3 autres, elle prend valeur de précision ou de synthèse.

Le Tirage de l'Oracle de la Triade

Battre les cartes et couper le jeu. A la coupe, les 2 cartes révélées sous chaque paquet donnent la couleur dominante du tirage par rapport à la question posée : elles modèrent ou renforcent les autres cartes ou au contraire mettent l'accent sur un point particulier. Reformez le jeu puis étalez celui-ci en éventail. Tirez 12 cartes qui seront disposées comme ci-dessous, face cachée. Les retourner et les interpréter par groupe de 3 :



Les cartes N° 1, 2 et 3 représentent ce qui touche de près le Consultant sur le plan matériel ou spirituel, cela dépendant de l'objet de sa question ou de son problème.

Les cartes N° 4, 5 et 6 représentent l'entourage du Consultant et les événements extérieurs sur lesquels il n'a pas prise.

Les cartes N° 7, 8 et 9 représentent une directive ou donnent un conseil par rapport à l'avenir proche.

Les cartes N° 10, 11 et 12 représentent l'issue de la situation ou du problème.

Une treizième carte peut être éventuellement tirée, si des précisions sont souhaitées sur l'attitude à adopter pour trouver une issue positive au problème.

Le Tirage par Paire

Voici un tirage simple, rapide, qui donne des indications sur les événements qui se situent à court terme.



Battre les cartes et couper le jeu. Le tirage consiste à retourner les cartes 2 par 2 jusqu'à sortir la paire de cartes dans laquelle se trouve la carte associée au thème concerné par la question.

L'ensemble formé par ces 2 cartes sera la réponse :

- Pour connaître l'état d'esprit dans lequel se trouve la personne qui pose la question, s'il s'agit d'un homme : Carte N° 14 Homme, s'il s'agit d'une femme : Carte N° 25 Femme.
- Pour les questions d'ordre affectif : Carte N° 15 Amour.
- Pour les questions de santé : Carte N° 17 Energie.
- Pour les questions d'ordre financier : Carte N° 24 Richesse.
- Pour les questions d'ordre professionnel : Carte N° 26 Épreuve.
- Pour les questions d'ordre spirituel : Carte N° 53 Méditation.

Le nombre de cartes étant impair, 57 cartes, il peut arriver que sorte en dernier, et donc seule, la carte correspondant au sujet abordé. Dans ce cas, la réponse n'est constituée que par la valeur divinatoire de cette seule carte.

Ce tirage peut être également utilisé sous sa forme complète, en sortant les 12 cartes correspondant aux 6 plans cités ci-dessus. En général, les réponses devraient se révéler claires, mais si le besoin s'en fait ressentir, une treizième carte peut être tirée.

Le Tirage Général

Battre les cartes et couper le jeu. Tirer 12 cartes. Disposer-les de bas en haut :

10 11 12
7 8 9
4 5 6
1 2 3

Les cartes N° 1, 2 et 3 représentent les forces et faiblesses du Consultant, ses acquis, son passé.

Les cartes N° 4, 5 et 6 représentent l'état d'esprit, la situation présente dans lesquels le Consultant se trouve, ses émotions.

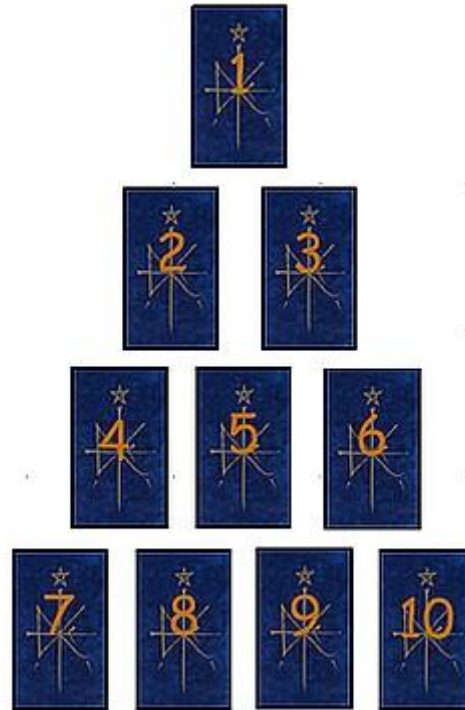
Les cartes N° 7, 8 et 9 représentent les possibilités d'évolution ou de régression de la situation.

Les cartes N° 10, 11 et 12 représentent la finalité, l'issue de cette situation.

Le Tirage de la Tétraktys

La Tétraktys est la série des quatre premiers nombres dont la somme est égale à 10. Pythagore a établi, sur cette base, une symbolique représentant l'ensemble des connaissances. C'est sur celle-ci que repose cette méthode de tirage.

Battre et couper les cartes, tirer 10 cartes qui seront disposées comme ci-après. Retourner les cartes soit une à une, soit tout d'un seul coup.



Premier Niveau : La carte N° 1 représente le plan spirituel. Elle donne également, par sa position, la couleur dominante du tirage par rapport à la question posée : elle modère ou renforce les autres cartes ou au contraire met l'accent sur un point particulier qui est à prendre en considération.

Deuxième Niveau : Les cartes N° 2 et 3 représentent les idées, ce que pense consciemment ou inconsciemment le Consultant.

Troisième Niveau : Les cartes N° 4, 5 et 6 représentent l'action, ce que le Consultant entreprend ou doit entreprendre. Elles indiquent les circonstances, les opportunités ou la marge de manœuvre qui s'offre au Consultant ainsi que les difficultés et problèmes éventuels qu'il rencontrera.

Quatrième Niveau : Les cartes N° 7, 8, 9 et 10 représentent l'incidence des 6 premières cartes dans la vie quotidienne du Consultant.

On peut recouvrir certaines cartes par un nouveau tirage si on souhaite plus de précisions sur l'attitude à adopter pour trouver une issue positive au moment.