

## METHODES DE TIRAGE AVEC L'ORACLE GE

### Méthode pour une question



Pour une question concernant l'un des domaines suivants :

L'affectif, le professionnel, la santé, le spirituel.

Les cartes 1, 2 et 3 représentent la situation actuelle.

Les cartes 4 et 5 représentent l'évolution possible.

La carte 6 représente ce qui domine.

La carte 7 est la conclusion.

On peut recouvrir les cartes qui nécessitent plus d'explications.

## Tirage de l'Etoile



Disposer les cartes dans l'ordre indiqué.

Répété 3 fois l'opération afin d'obtenir partout un tas de 3 cartes.

Le tas n°1 représente la situation actuelle.

Le tas n°2 renseigne sur l'avenir proche.

Le tas n°3 correspond aux projets et ambitions.

Le tas n°4 renseigne sur les obstacles et les aides éventuelles.

Le tas n°5 renseigne sur l'avenir plus lointain.

Le tas n°6 correspond à la surprise.

Il est possible de recouvrir encore chaque tas pour plus de précisions.

## Méthode des Six



Sert pour une question précise dans un domaine particulier.

Retirer du jeu la carte représentant le domaine en question et la placer face à soi.

Pour la santé carte 19 le rat

Pour le travail carte 23 les outils

Pour l'affectif carte 6 les deux cœurs

Pour une question d'ordre familial carte 4 le foyer

Pour une question financière carte 19 l'argent

Pour une question en rapport avec la justice la carte 44

Concernant des examens carte 40 les papiers

Pour une question concernant une personne retirer la carte d'un personnage.

La carte n°1 : symbolise la situation présente.

La carte n°2 : la situation future.

La carte n°3 : fait ressortir les aspects positifs ou négatifs qu'il en découle.

Les cartes 4,5 et 6 : donnent le résultat.

On peut recouvrir une deuxième fois la totalité des cartes.

## Méthodes des Seize



On interprète chaque ligne horizontalement, verticalement et pour finir on lit en diagonale.

Certaines cartes seront associées entre elles, d'autres seront interprétées indépendamment.

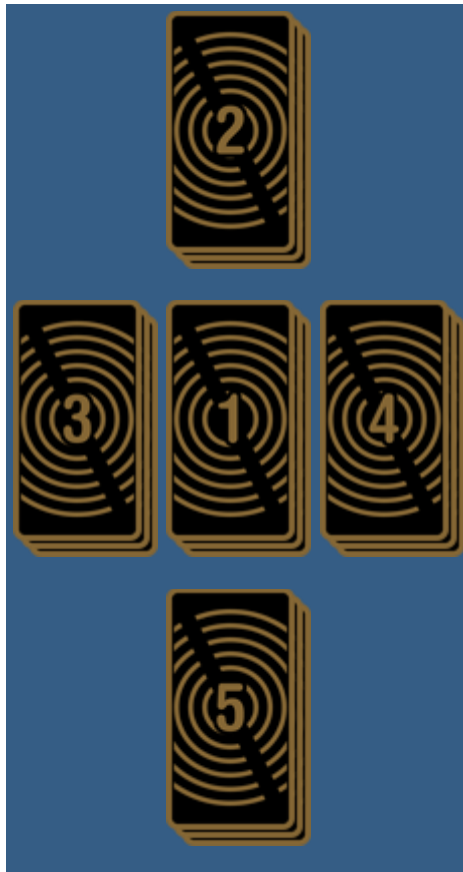
Les 4 cartes centrales sont les plus importantes pour l'interprétation.

## Différentes méthodes de tirage de l'Oracle GÉ

### Méthode de la croix

Après avoir mélangé les cartes de votre oracle, faites couper le jeu par le ou la consultant(e).  
Étalez les cartes puis faites tirer 7 cartes et disposé les dans l'ordre ci dessous, répétez l'action deux autres fois.

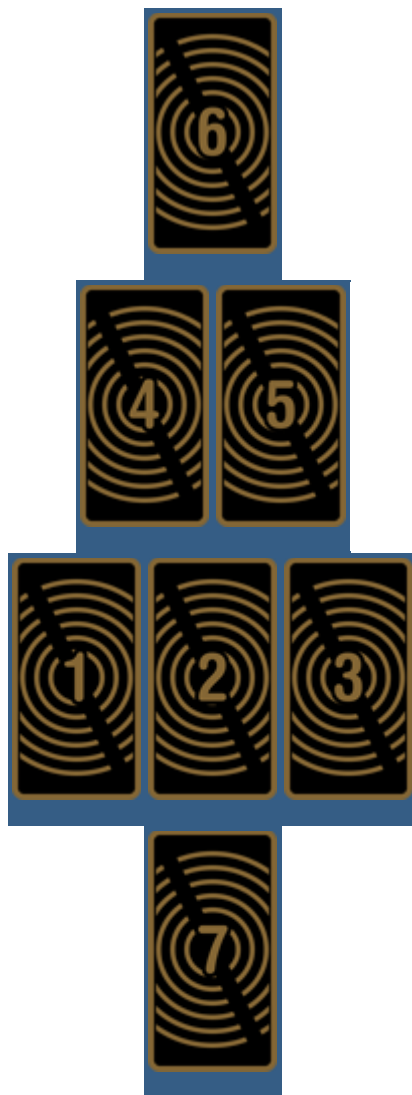
- **Le tas n°1** correspond au **consultant** lui même.
- **Le tas n°2** correspond à ses **projets**, ses **idées**.
- **Le tas n°3** correspond à ses **amours**, sa **famille**.
- **Le tas n°4** correspond à sa **vie professionnelle**.
- **Le tas n°5** correspond à la **conclusion générale**.



### Méthode du domaine concerné

Après avoir mélangé les cartes de votre oracle, faites couper le jeu par le ou la consultant(e).  
Étalez les cartes puis faites tirer 7 cartes et disposez les dans l'ordre ci-dessous.

- **Les cartes 1, 2 et 3** représentent la *situation actuelle*.
- **Les cartes 4 et 5** représentent *l'évolution possible*.
- **La carte 6** symbolise *ce qui domine*.
- **La carte 7** représente *la conclusion*.



#### Méthode des six

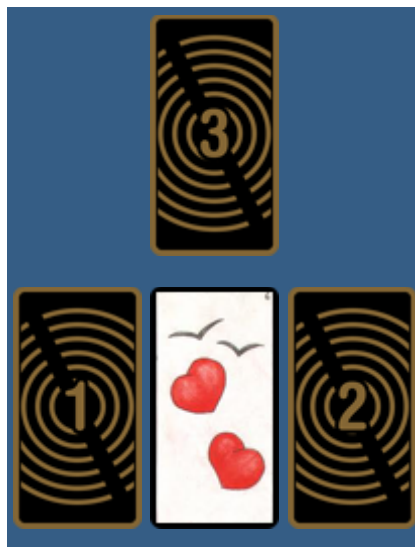
Cette méthode cible un domaine en particulier, retirez la carte représentant le domaine concerné et posez-la face à vous.

- Pour une question de **santé**, retirez la carte N°39 (le rat).
- Pour une question de **travail**, retirez la carte N°23 (les outils).
- Pour une question **affektive**, retirez la carte N°6 (les deux cœurs).
- Pour une question **familiale**, retirez la carte N°4 (le foyer).

- Pour une question **financière**, retirez la carte N°19 (l'argent).
- Pour une question de **justice**, retirez la carte N°44 (la justice).
- Pour une question de **d'examens**, retirez la carte N°40 (les papiers).

Vous pouvez aussi choisir un personnage, si la question porte sur ce dernier ou tout autre domaine suivant la question.

- **La carte 1** symbolise la **situation présente**.
- **La carte 2** symbolise la **situation future**.
- **La carte 3** symbolise les **aspects positifs ou négatifs** en face de la question posée.
- **Les cartes 4,5 et 6** forment le **résultat**. Si nécessaire, recouvrez une seconde fois chaque carte.





### Méthode des sept

Après avoir mélangé les cartes de votre oracle, faites couper le jeu par le ou la consultant(e).  
Étalez les cartes puis faites tirer 7 cartes et disposé les dans l'ordre ci dessous.

Après avoir retourner les cartes faites-les recouvrir par le consultant dans l'ordre qu'il le souhaite  
Interpréter chaque carte et les éventuels rapprochement entre elles.

Au cas ou le tirage ne serai pas assez précis faites recouvrir une deuxième fois pour plus de details.



### Méthode de la question

Après avoir mélangé les cartes de votre oracle, faites couper le jeu par le ou la consultant(e).  
Étalez les cartes puis faites tirer 7 cartes et disposé les dans l'ordre ci dessous.

Referez vous au tableau ci dessous pour savoir si les cartes sont positives ou négatives.

- Avec une **majorité de cartes positives**, la réponse est : ***oui***
- Avec une **majorité de cartes négatives**, la réponse est : ***non***
- Avec une majorité de cartes neutres, il faudra reformuler votre question, ou la reposer plus tard.

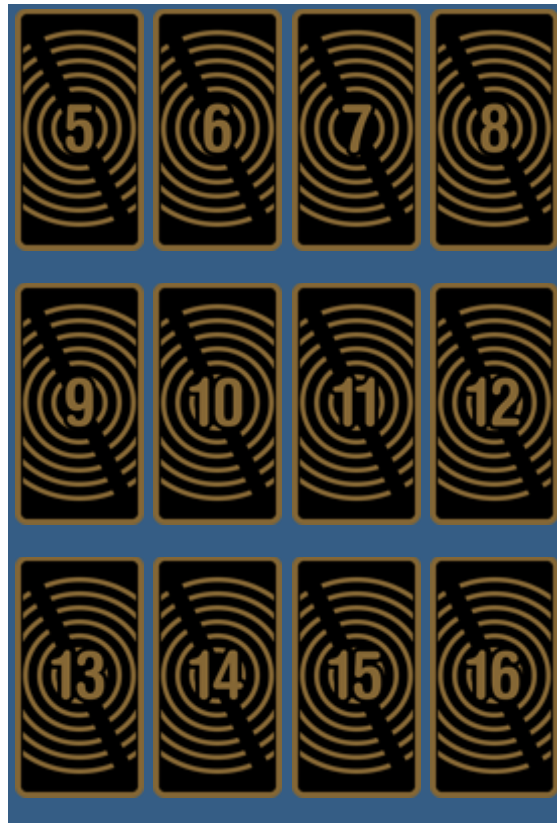




### Méthode des seize

Après avoir mélangé les cartes de votre oracle, faites couper le jeu par le ou la consultant(e).  
Etalez les cartes puis faites tirer 16 cartes et disposé les dans l'ordre ci dessous.  
Interprétez chaque ligne horizontale, verticale puis diagonale. Les 4 cartes centrales sont très importantes.





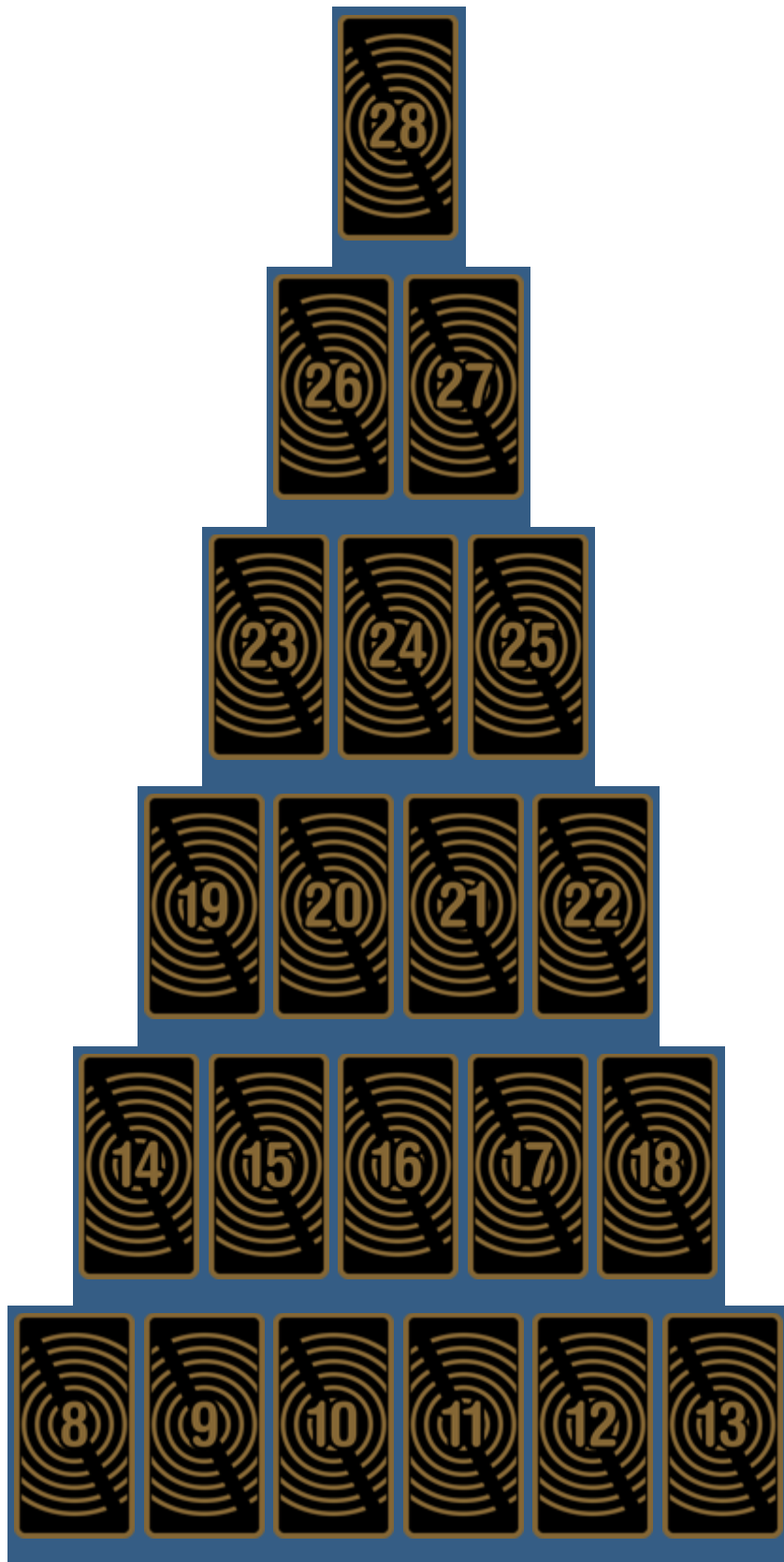
### Méthode de la pyramide

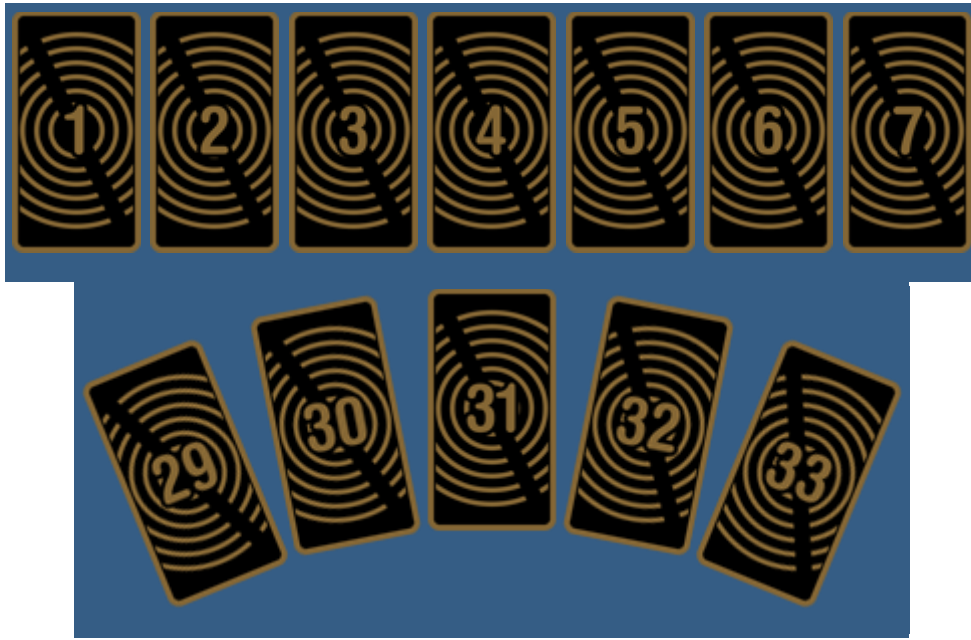
Après avoir mélangé les cartes de votre oracle, faites couper le jeu par le ou la consultant(e).  
Étalez les cartes puis faites **tirer 28** cartes comme indiquez ci dessous.

La base des **7 premières cartes** concerne **le présent** et les événements proches ou importants dans la vie du consultant.

**Les étages** correspondent à **l'évolution des événements**. **La carte au sommet** de la pyramide symbolise **la conclusion**.

Pour une conclusion plus précise, faite retirer 5 dernières cartes pour faire la synthèse du jeu.





Source : <http://faye.stephane.free.fr/images/oracle/oracle.html#methode01>